




Deployment



Die umfangreichen Möglichkeiten für Ihre Software im Einsatz

	 4D Server	 4D Einzelplatz				 4D OEM Desktop ⁷
Deployment-Features		Interpreted Desktop ¹	Unlimited Desktop ²	4D Web App Server	4D SQL Desktop	
Interpretierte Anwendung	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Kompilierte Anwendung	✓		✓	✓	✓	✓
PHP Ausführen	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Komponenten einsetzen	✓	✓	✓	✓		✓
Doppelklickbare Anwendungen	✓ ³		✓			✓
Integriertes Client/Server	✓					✓
Funktions-Feature						
4D Write Pro Expansion	Option		✓		✓	✓
4D View Pro Expansion	Option		✓		✓	✓
4D for iOS Connection	✓ ⁶					✓
Remote Server Connectivity						
SQL Server	✓					✓
4D SQL Expansion 2 CPUs (Unlimited)	Option					✓
Synchronisation und Replikation (mas-)	✓					✓
4D Web Server	Option			✓		✓
4D Web Service Server	Option			Option		✓
Remote Client Connectivity						
ODBC Import/Export	✓	✓ ⁴	✓ ⁴	✓	✓	✓
Web Service Client	✓	✓ ⁴	✓ ⁴	✓	✓	✓
Synchronisation und Replikation (Slave) ⁵	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SQL Pass-through oder ODBC Login	✓		✓ ⁴	✓	✓	✓
4D ODBC Pro Expansion	Option				Option	✓
4D for OCI Expansion	Option				Option	✓

1) Enthalten in 4D Developer Standard und 4D Developer Professional

2) Enthalten in 4D Developer Professional und 4D Team Developer Professional

3) Abhängig von den Einstellungen der Kompilierung während der Entwicklungsphase

4) Unlimitierte Anfragen: Daten lassen sich nur zwei mal in 24 Stunden lesen bzw. schreiben. Dies betrifft alle Remote Verbindungen.

5) Für jedes Einrichten der Synchronisation/Replikation wird mindesten 1 Master 4D Server benötigt. Die Verbindungen können eine remote 4D Verbindung verwenden.

6) Anzahl der Zugriffe ist abhängig von der Anzahl der Client-Expansions

7) Konfiguration des OEM Desktops wird individuell festgelegt und setzt eine gesonderte Einkaufsvereinbarung voraus.